



Antoine GOUMAIN

Junior Sound Designer



Compétences

Création de bruitages
Création de SFX
Sonorisation
Enregistrement d'instruments
Implémentation
Prise de son en plein air
Mixage

Reaper
Unity
Unreal Engine
Wwise
Fmod
SVN / GIT

C
C++
C#
Lua



antoinegoumain@gmail.com
<https://antoinegoumain.fr/>
(+33)645992778
Agen, FRANCE



Projets

Silent Sea (PC / Unity) - 2020

Durée : 2 mois

Implémentation son (Wwise)

Création de SFX

Sonorisation Jeu / Trailer

Programmation Gameplay

Présenté aux Pégases 2020

(meilleurs projets étudiants)

Wwise Graphic (Outils) - 2020

Durée : 2 mois

Création d'un outils qui aide les

développeurs et SD à gagner

du temps sur le productions.

Délocaliser des fonctionnalités

de Wwise sur Unity



antoinegoumain



Français
Anglais B1



Permis B



Linkin Park
CSGO



Diplômes

Créajeux l'école des métiers du jeu vidéo (30)

Reconnaissance Nationale de niveau II de Développeur Jeu vidéo / formation programmeur certifiée d'état niveaux bac + 3

Lycée Jean-Baptiste de Baudre (47)

BAC STI2D année 2017



Expérience

Stagiaire été accueil Crédit Agricole

Période : Été 2019 (2 mois)

Période : Été 2020 (2 mois)

Sound Designer

Silent Sea : (2mois)

Acteon : (9mois)